

**SOSIALISASI PEMBELAJARAN *E-LEARNING* MENGGUNAKAN  
APLIKASI EDMODO PADA SISWA-SISWI KELAS XI  
SMA ADIGUNA BANDAR LAMPUNG**

Nurdin Hidayat<sup>1</sup>, Kharisma Idola Arga<sup>2</sup>, Abdulloh<sup>3</sup>, Vieri Andrian<sup>4</sup>, Yudi Seiawan<sup>5</sup>  
<sup>12345</sup>STKIP PGRI Bandar Lampung

<sup>1</sup>nurdinstkipgribl@gmail.com, <sup>2</sup>idolarga@gmail.com, <sup>3</sup>abdullohaja@rocketmail.com,  
<sup>4</sup>vieri\_andrian@gmail.com, <sup>5</sup>yudisetiawan@gmail.com

**Abstrak:** Penggunaan teknologi pada proses pembelajaran merubah pemahaman kita bahwa pembelajaran berbasis IT sedang digencarkan. Pembelajaran menggunakan teknologi salah satunya ialah pembelajaran berbasis internet atau biasa disebut *e-learning*. Dalam *e-learning* banyak media pembelajaran yang digunakan untuk membantu terlaksananya proses pembelajaran salah satunya ialah Edmodo. Edmodo ialah sebuah platform pembelajaran digital untuk guru/dosen dan siswa/mahasiswa yang menyediakan beberapa fitur untuk mendukung *e-learning* seperti penugasan, kuis, penilaian, dan lain sebagainya. Melalui edmodo guru dan siswa dapat berbagi catatan dan dokumen serta dapat melakukan diskusi secara *online*. Sasaran dari pelaksanaan kegiatan pengabdian ini adalah siswa kelas XI SMA Adiguna Bandar Lampung. Kegiatan pengabdian ini telah dilaksanakan pada hari sabtu tanggal 21 Maret 2020 dan bertempat di Aula SMA Adiguna Bandar Lampung dengan jumlah peserta yaitu 50 orang. Hasil evaluasi, maka diperoleh hasil dan manfaat dari kegiatan pengabdian ini diantaranya adalah meningkatnya pengetahuan siswa mengenai *e-learning* menggunakan aplikasi edmodo.

**Kata Kunci:** *E-learning*, Edmodo

**Abstract:** *The use of technology in the learning process changes our understanding that IT-based learning is being intensified. Learning using technology, one of which is internet-based learning or so-called e-learning. In e-learning, many learning media are used to help implement the learning process, one of which is Edmodo. Edmodo is a digital learning platform for teachers / lecturers and students / students that provides several features to support e-learning such as assignments, quizzes, assessments, and so on. Through edmodo teachers and students can share notes and documents and can have online discussions. The target of the implementation of this service activity is the XI grade students of SMA Adiguna Bandar Lampung. This service activity was held on Saturday, March 21, 2020 and took place at the Adiguna SMA Bandar Lampung Hall with 50 participants. The results of the evaluation, the results and benefits of this service activity were obtained, including the increase in student knowledge about e-learning using the Edmodo application.*

**Keywords:** *E-learning*, Edmodo

## PENDAHULUAN

Sekolah Menengah Atas (SMA) adalah salah satu bentuk Satuan Pendidikan formal yang menyelenggarakan pendidikan umum pada jenjang pendidikan menengah sebagai lanjutan dari SMP, MTs, atau bentuk lain yang sederajat atau lanjutan dari hasil belajar yang diakui sama atau setara SMP atau MTs. SMA diselenggarakan baik oleh pemerintah maupun swasta. Sebelum daerah otonom diberlakukan pada tahun 2001, pengelolaan SMA negeri di Indonesia di bawah Departemen Pendidikan Nasional (Depdiknas). Sekarang, manajemen merupakan tanggung jawab kabupaten / kota. Departemen Pendidikan telah menjadi peran yang terbatas regulator dalam standar nasional pendidikan. Dengan demikian, secara struktural, negara kini telah menjadi sekolah tinggi unit pelaksana teknis dinas pendidikan kabupaten / kota.

Teknologi informasi dan komunikasi sekarang ini berkembang dengan sangat pesat. Dampak dari perkembangannya juga dapat dirasakan dalam dunia pendidikan, antara lain terciptanya berbagai media pembelajaran berbasis IT yang dapat membantu guru dalam proses pembelajaran. Dengan adanya teknologi guru dapat membuat animasi yang sulit dideskripsikan dan dapat membuat peserta didik tertarik. Selain itu kemajuan di bidang teknologi informasi melahirkan konsep baru dalam pembelajaran yang berbasis IT, pembelajaran seperti ini dikenal dengan istilah *e-learning*. *E-learning* sendiri dapat diartikan semua kegiatan pendidikan yang menggunakan media elektronik atau teknologi informasi termasuk internet. Melalui *e-learning*,

materi pembelajaran dapat diakses kapan saja dan di mana saja. Di samping itu, materi dapat diperkaya dengan berbagai sumber belajar termasuk multimedia yang dapat dengan cepat diperbaharui oleh guru.

*E-learning* dalam pelaksanaannya memerlukan sebuah media yang dapat menunjang kegiatannya. Menurut Kustandi (2011) media difungsikan sebagai sarana untuk mencapai tujuan pembelajaran. Selain itu media juga harus melibatkan siswa sehingga pembelajaran dapat terjadi. Salah satu media yang dapat digunakan dalam *e-learning* adalah edmodo. Edmodo adalah platform pembelajaran yang aman bagi guru, siswa, dan sekolah yang berbasis sosial media. Edmodo menyediakan cara yang aman dan mudah untuk terhubung dengan guru dan siswa lain. Melalui edmodo guru dan siswa dapat berbagi dokumen dalam bentuk buku maupun link. Selain itu edmodo dapat membantu guru membangun sebuah kelas virtual.

SMA Adiguna Bandar Lampung adalah sekolah menengah atas yang berlokasi di Jl.Khairil Anwar No.79 Durian Payung, Kecamatan Tanjung Karang Pusat, Kota Bandar Lampung, Lampung, Indonesia. Meningkatkan kecerdasan spiritual, kecerdasan sosial dan pengetahuan, kepribadian, akhlak mulia, serta keterampilan untuk hidup mandiri dan mengikuti pendidikan lebih lanjut ialah tujuan utama berdirinya sekolah menengah atas.

Dari analisis situasional tentang keadaan siswa kelas XI di SMA Adiguna Bandar Lampung diketahui masih banyak siswa yang belum mengetahui dan memahami tentang *e-learning* khususnya aplikasi edmodo.

Maka permasalahan yang ada, yaitu: Berupaya meningkatkan pengetahuan *e-learning* khususnya aplikasi edmodo.

## METODE

Adapun kegiatan-kegiatan yang dilakukan sebelum melaksanakan pengabdian kepada masyarakat, yaitu:

1. Melakukan studi pustaka tentang materi *e-learning* khususnya aplikasi edmodo.
2. Melakukan persiapan bahan dan alat pendukung seminar.
3. Melakukan uji coba desain materi yang akan disampaikan.
4. Menentukan waktu pelaksanaan dan lamanya kegiatan pengabdian bersama-sama tim pelaksana.
5. Mengirim surat kesediaan SMA Adiguna Bandar Lampung
6. terkait dengan kesediaannya untuk mengikuti seminar.
7. Menerima tanggapan yang cukup antusias dari ibu kepala SMA
8. Adiguna Bandar Lampung atas kesediaannya dalam pelaksanaan kegiatan pengabdian pada tanggal 21 Maret 2020.

Pada tanggal 21 Maret 2020, kegiatan pelatihan dimulai dari pukul 09.00 hingga 15.00 dengan susunan acara:

1. Peserta menempati ruangan
2. Pembukaan seminar oleh Kepala SMA Adiguna Bandar Lampung yaitu: Ibu Noviana Diswantika, S.Pd., M.Pd. dan Ketua Pengabdian Kepada Masyarakat Nurdin Hidayat, M.Pd.
3. Penyampaian materi oleh Nurdin Hidayat, M.Pd., Kharisma Idola

Arga, M.Pd., Abdulloh, M.Pd. dibantu dengan 2 mahasiswa yaitu: Kris Riyadi dan Yudi Setiawan sebagai asisten dalam kegiatan pengabdian ini. Kegiatan bersifat tutorial dan praktik bagi para siswa dilibatkan dalam penerapan *e-learning* menggunakan aplikasi edmodo. Penyampaian materi seminar *e-learning* menggunakan aplikasi edmodo pada SMA Adiguna Bandar Lampung dilaksanakan di ruang Aula dan setiap peserta mendapatkan printout materi seminar.

4. Akhir kegiatan ditutup dengan foto bersama pihak penyelenggara.

## HASIL DAN PEMBAHASAN

Berdasarkan kegiatan pengabdian yang telah dilakukan, tim pengabdian memperoleh hasil yaitu meningkatnya pemahaman siswa mengenai *e-learning* menggunakan aplikasi edmodo. Berdasarkan hasil yang diperoleh dari kegiatan ini adalah antusiasnya SMA Adiguna Bandar Lampung saat merespon kegiatan pengabdian yang dilakukan. Hal tersebut dapat terlihat dari terlibatnya pengurus, guru, dan siswa dalam kegiatan ini. Harapannya SMA Adiguna Bandar Lampung khususnya para siswa agar lebih memahami *e-learning* menggunakan aplikasi edmodo.

Evaluasi keberhasilan kegiatan ini dilakukan setelah kegiatan selesai. Indikator keberhasilan kegiatan ini dapat dilihat dari respon positif peserta berdasarkan sikap peserta saat mengikuti seminar. Keberhasilan tersebut dapat dilihat dari hasil.

## **SIMPULAN**

Kegiatan pengabdian Masyarakat ini disambut dengan baik oleh para peserta. sebagai hasil dari kegiatan ini, para peserta memperoleh pemahaman mengenai *e-learning* menggunakan aplikasi edmodo. Dengan seminar ini diharapkan dapat meningkatkan kualitas siswa maupun lulusan di kalangan SMA Adiguna Bandar Lampung.

## **DAFTAR PUSTAKA**

- Ainiyah, Z. (2015). *Penggunaan Edmodo sebagai Media Pembelajaran Online pada Mata Pelajaran Otomatisasi Perkantoran di SMKN 1 Surabaya*. Tersedia: <http://ejournal.unesa.ac.id/article/16278/55/article.pdf>. [10 November 2016].
- Dwiharja, L.M. (2015) *Memfaatkan Edmodo sebagai Media Pembelajaran Akuntansi*. [Online]. Tersedia: <http://eprints.uny.ac.id/21919/1/32%20Laksmi%20Mahendrati%20> [10 November 2016].
- Kustandi, C. dan Bambang S. (2011). *Media Pembelajaran; Manual dan Digital*. Bogor: Penerbit Ghalia Indonesia.
- Yunus, F. (2013). *Edmodo untuk Aplikasi Pembelajaran Kolaboratif*. [Online]. Tersedia:<http://www.edmodo.com/file/view-crocodoc-new-window?uuid=de949a0b-0b9a-43c7-9fca-85447ce6036f>. [12 November 2016].